

RPG DE MESA · LIVRO DO MESTRE

Vestígios de Enki

Um novo RPG de mesa baseado em D&D

APRESENTAÇÃO · PILOTO DE VISUALIZAÇÃO

Como se joga

UMA MESA, ALGUNS DADOS E A IMAGINAÇÃO DE QUEM JOGA: É SÓ DISSO QUE **Vestígios de Enki** precisa para abrir as portas de ruínas que ninguém mais ousa nomear. Não há tabuleiro fixo nem fim escrito — a história nasce da conversa entre o Mestre, que dá vida ao mundo, e os jogadores, que decidem o que seus heróis fazem diante dele.

Toda a diversão acontece em três pilares: **interação social, exploração e combate**. Seja qual for o momento, o jogo se desenrola sempre no mesmo ritmo simples, repetido cena após cena:

1. **O Mestre descreve a cena.** Ele conta aos jogadores onde seus aventureiros estão e o que há ao redor — quantas portas saem de uma sala, o que repousa sobre a mesa, que sons ecoam no escuro.
2. **Os jogadores dizem o que fazem.** Um quer forçar a porta trancada; outro examina os símbolos na parede; um terceiro fica de guarda. Não há ordem obrigatória — eles agem como o grupo decidir.
3. **O Mestre narra o resultado.** Quando o desfecho é incerto ou arriscado, os dados entram em cena para decidir. Então o mundo reage, uma nova situação surge, e o ritmo recomeça.

A poeira assenta sobre o laboratório subterrâneo. Algo se move nas sombras entre os lagos — e não tem mais carne sobre os ossos.

Ritmo de jogo adaptado do *System Reference Document 5.2* (“SRD 5.2”) da Wizards of the Coast LLC, disponível sob a licença Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY 4.0).

Junte-se à mesa

Vestígios de Enki é um RPG de mesa independente, construído sobre as bases abertas de D&D e pensado para ser fácil de aprender e difícil de largar. Este livro do mestre reúne mecânicas, criaturas e a lore de um mundo em ruínas à espera de novos heróis.

O livro estará disponível em **edição impressa** e **e-book**. Para receber novidades sobre o lançamento e a pré-venda, acompanhe o projeto.

VESTÍGIOS DE ENKI · UM NOVO RPG DE MESA